

TecNM Campus Ocotlán



CATÁLAGO DE PROYECTOS DE SERVICIO DE LA CARRERA

INGENIERÍA EN SISTEMAS
COMPUTACIONALES

AREA GENERAL:

1.- DESARROLLO DE SISTEMAS E-LEARNING Y B-LEARNING

Numero de Participantes: 1

Tiempo de realización: (mínimo 4 meses)

PROYECTO

1

Nombre del proyecto:

SISTEMA DE CONTROL DE REQUISICIONES

Objetivo del proyecto:

Desarrollar un sistema de control para la generacion de requisiciones para control administrativo de una organización.

Alcance

Implementar un sistema de control de requisiciones con las especificaciones solicitadas por la organización.

Descripción del proyecto:

Administrar los diferentes servicios brindados a los departamentos de una organización mediante un control de requisiciones que brinde la oportunidad de dar seguimiento a los procesos de validacion y autorizacion.

PROYECTO

2

Nombre del proyecto:

IMPLEMENTACION DE PLATAFORMA DE E-LEARNING

Objetivo del proyecto:

Implementar la plataforma de e-Learning de acuerdo a las necesidades de una organización.

Alcance

Implementar la plataforma e-learning para cursos de enseñanza aprendizaje de la organización.

Descripción del proyecto:

La introducción de una plataforma de aprendizaje en línea es una innovación para la forma tradicional de impartir clases en una institución educativa.

AREA GENERAL:

2.- INNOVACIÓN EN TECNOLOGÍAS EMERGENTES Y DESARROLLO WEB

Numero de Participantes: 1

Tiempo de realización: (mínimo 4 meses)

PROYECTO

1

Nombre del proyecto:

DESARROLLO E IMPLEMENTACION DE SOFTWARE CON HERRAMIENTAS WEB PARA CONSTRUCCION DE PRESUPUESTOS Y COTIZACIONES EN EL DEPARTAMENTO DE VENTAS Y

Objetivo del proyecto:

Desarrollar e implementar un software con herramientas web para construcción de presupuestos y cotizaciones para el departamento de ventas y proyectos

Alcance

Mejorar el tiempo de atención al cliente, proporcionando la información que se solicita.

Descripción del proyecto:

Desarrollo e implementación de software con herramientas web para construcción de presupuestos y cotizaciones en el departamento de ventas y proyectos

PROYECTO

2

Nombre del proyecto:

DESARROLLO DE APLICACIÓN PARA EL MAPEO AUTOMATIZADO DE DISPOSITIVOS EN RED CON SISTEMA DE ALERTAS VIA CORREO ELECTRONICO MEDIANTE DE LENGUAJE DE PROGRAMACION C# Y SQL

Objetivo del proyecto:

Desarrollar un software de mapeo automatizado mediante el lenguaje de programación C# en conjunto con una base de datos desarrollada en SQLserver el cual mediante un procedure stored generará y enviará un correo electrónico notificado de la información recabada al mapear, buscando así reducir el tiempo invertido y facilitando el proceso de mapeo requerido en la empresa sanmina planta 3.

Alcance

El proceso de mapeo de un dispositivo en red suele ser relativamente tedioso sobre todo para aquel personal de la planta que desconoce aspectos fundamentales dentro de la rama de redes

PROYECTO

3

Nombre del proyecto:

DESARROLLO DE ACTIVIDADES DEL CICLO DE DESARROLLO DE SOFTWARE EN UN PROYECTO INTERNACIONAL

Objetivo del proyecto:

CONOCER EL CICLO DE VIDA DE UN PROYECTO INTERNACIONAL, INTERVINIENDO EN UNA DE LAS ÁREAS QUE CONTIENE EL MISMO PROYECTO PARA LA REALIZACIÓN DE ACTIVIDADES ESPECÍFICAS DENTRO DEL MISMO.

Alcance

ATENCIÓN DE TICKETS DE INCIDENTES, REQUERIMIENTOS Y CAMBIOS UTILIZANDO UNIX Y SQL DENTRO DEL ÁREA DE SOPORTE

Descripción del proyecto:

DESARROLLO DE PROYECTOS MEDIANTE METODOLOGÍAS ÁGILES, ATENCIÓN Y SOPORTE A CLIENTES

PROYECTO

4

Nombre del proyecto:	IMPLEMENTACION DE CABLEADO ESTRUCTURADO BAJO LA NORMA ANSI/ISO 568
Objetivo del proyecto:	Diseñar, construir y administrar un sistema de cableado estructurado aplicando la norma ANSI/ISO 568 en cada uno de los dispositivos de red con un orden lógico y organizado para que todas las máquinas del proyecto que requieren acceso a la red cuenten con ello y de esta manera facilitar la operación, manejo y el soporte requerido.
Alcance	En el proyecto, se implementa el cableado estructurado bajo la norma ANSI/ISO 568 .
Descripción del proyecto:	Dar respuesta a los servicios demandados por la empresa, esto es la velocidad y conexión de red que es necesaria para una producción exitosa, ya que existen proyectos médicos, expendedores de bebida, máquinas de juegos de azar, cajeros, servidores, etc.

PROYECTO

5

Nombre del proyecto:

XDK COMMUNICATION SENSOR

Objetivo del proyecto:

Recolección de datos de los sensores a través de lenguaje C, envío de la información mediante el protocolo HTTP, conexión entre sensor - servidor a través de los protocolos de seguridad y encriptado previamente establecido por la empresa para su correcto funcionamiento

Alcance

Conexión, programación, codificación de sensores. Clasificación de datos obtenidos. Seguridad de conexiones entre sensor - servidor

Descripción del proyecto:

El proyecto consta de una aplicación móvil desarrollada para dispositivos iOS y Android que muestre en tiempo real las distintas condiciones para la realización de trabajo dentro del edificio, clasificando por áreas generales, sala de juntas y focus room con la finalidad de optimizar la búsqueda del área de trabajo

PROYECTO

6

Nombre del proyecto:

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB EN JAVA PARA ENVIÓ DE IMPRESIONES DE ORDENES DE COMPRA, ADMINISTRACIÓN DE IMPRESORAS, PROYECTOS Y WEBSERVICES DE ACUERDO CON LOS PROTOCOLOS PARA PROYECTOS DE TIPO MÉDICO

Objetivo del proyecto:

Desarrollar una aplicación web con spring mediante la cual se podrá insertar, actualizar y eliminar impresoras, webservices y proyectos, así como él envió de impresiones de órdenes de compra, siguiendo los lineamientos y protocolos para proyectos de tipo médico.

Alcance

Desarrollar un sistema configurable y adaptable a todas las necesidades, el cual consta de una parte operativa y una administrativa, en las que el usuario puede gestionar proyectos, impresoras y webservices [1], también es capaz de imprimir/reimprimir etiquetas siguiendo los lineamientos para proyectos de tipo médico

Descripción del proyecto:

ANÁLISIS, DISEÑO, CODIFICACIÓN, PRUEBAS, MANTENIMIENTO Y PUESTA A PUNTO DE LA APLICACIÓN

PROYECTO



Nombre del proyecto:

App para localización de equipos CHROME

Objetivo del proyecto:

Obtener la geolocalización de los equipos chrome, almacenarla en una base de datos y presentarla de forma web en Google Maps. Esto con la intención de evitar pérdida de equipos y tiempo en la búsqueda de los mismos, ya que por los cambios de proyectos en la planta, los empleados mueven los equipos de lugar frecuentemente.

Alcance

desarrollar una aplicación para optimizar y facilitar la búsqueda de los equipos de cómputo localizándolos por medio de la geolocalización mostrándola en google maps y haciendo un registro de los movimientos que se hacen con los equipos durante el

Descripción del proyecto:

Debido a que no se sabe en donde se encuentran localizados los equipos, cuando los técnicos necesita algún equipo en específico para darle soporte, tarda mucho tiempo en encontrarlo ya que se tiene que buscar de acuerdo a su activo en todos los proyectos de los 5 módulos de la planta.

PROYECTO



Nombre del proyecto:

REALIZACIÓN DE MÓDULOS EN UN ERP BASADO EN UN FRAMEWORK DE DESARROLLO EMPRESARIAL

Objetivo del proyecto:

El principal objetivo del proyecto es elaborar un nuevo módulo en el ERP, en los que se estará trabajando con el framework propio con el que se desarrolla en la empresa. En el cual se desarrollará agilizar y orientarlo para el correcto uso de las notas de crédito, tanto como su recepción a las facturas, la edición de las mismas en el caso que se requiera, buscarlas en la base de datos y cancelarlas de manera más práctica y oportuna posible dentro del ERP.

Alcance

Desarrollar un nuevo módulo en el ERP, en los que se estará trabajando con el framework propio con el que se desarrolla en la empresa

Descripción del proyecto:

Realizar la capacitación en el framework en el cual se desarrolla el software, así como observar los protocolos en los que se programa en la plataforma de desarrollo Eclipse.

PROYECTO



Nombre del proyecto:

APP COTIZACION DE PRECIOS

Objetivo del proyecto:

Aplicación para proveer precios y costos a una gama de aplicaciones globales, soportar la venta de productos y servicios que promocionan organizaciones a nivel mundial.

Alcance

Aplicación eficiente y funcional para garantizar una mejor experiencia, un mejor desempeño y optimización del trabajo

Descripción del proyecto:

Se pretende resolver problemas de compatibilidad y seguridad, también se pretende la migración a tecnologías de desarrollo más novedosas y eficientes, con la finalidad de optimizar todos los procesos y operaciones que se realizarán en la aplicación

PROYECTO

10

Nombre del proyecto:

ADECUACIÓN DE LINUX PARA USUARIOS TIPICOS EN WINDOWS

Objetivo del proyecto:

Adecuación de Linux para usuarios típicos en Windows, mejorando su desempeño y su rendimiento en sus múltiples plataformas, disminuyendo los gastos por esta plataforma de paga.

Alcance

Implentar plataformas de bajo costo (linux) para los usuarios que utilizan windows

Descripción del proyecto:

la reducción de costos ya que los costos por año por tener estas licencias son muy elevados y conllevan a muchas pérdidas por falta de uso de los usuarios. Esta mejora ahorrará al año una gran cantidad de dinero ya que se está quitando Office y Windows al mismo tiempo, bajando los gastos

PROYECTO

11

Nombre del proyecto:

DESARROLLO DE BASE DE DATOS EN MYSQL

Objetivo del proyecto:

Desarrollar una aplicación para manipular una base de datos en el manejador mysql, con formularios desarrollados en html5, con la finalidad de reducir tiempos y tener un mejor control de la información

Alcance

Desarrollar una aplicación para manipular una base de datos resulta meramente conveniente tanto para el departamento de diseño como para la empresa, pues en ella es posible crear tablas donde se puede registrar la información que sea necesaria al igual que administrarla y mantenerla ordenada en todo momento.

Descripción del proyecto:

Análisis, diseño, codificación, pruebas, mantenimiento

PROYECTO

12

Nombre del proyecto:

REVISIÓN Y OPTIMIZACIÓN DE LA RED DE DATOS

Objetivo del proyecto:

La optimización de la red que permita la interconexión de datos e internet al igual reestructurar el cableado de red, el mantenimiento y estandarización de los sites de red de tal forma que facilite su operación y manejo de una forma más precisa y garantice la seguridad de las comunicaciones de esta manera evitar la pérdida de datos y facilitar el soporte de la red.

Alcance

Optimización de los IDF en la planta, ya que es sistema de redes obsoleto y mal configurado, provoca diversos problemas y dificultades, al momento de encontrar alguna señal en específico, insertar nuevos SWITCH, incluso, hacer el mantenimiento básico de un área de IDF.

Descripción del proyecto:

Pueden existir diversos problemas con respecto a la optimización de IDF, ya que, a lo largo del tiempo, se han ido generando problemas, a los cuales se les fue posponiendo una solución, por lo que hoy en día estos se acumularon, teniendo así, un déficit en los IDF y en la distribución de cableado y Access Point

PROYECTO

13

Nombre del proyecto:

INFRAESTRUCTURA DE LA RED
Y PLAN DE INCREMENTO
WIRELESS

Objetivo del proyecto:

Obtener acceso a la red de internet en toda la empresa y en todos los equipos de trabajo que se tienen dentro de la misma para obtener un mejor rendimiento y reducción de tiempo en la fabricación de los productos demandados por los clientes, así a su vez tener interconectado la organización con los proveedores y clientes de la empresa mediante la colocación de Access Point en toda la planta.

Alcance

Colocación y distribución de los Access Point en toda la organización con ayuda del kit de cableado estructurado, un lifter o una escalera y asegurar el acceso total a la red e internet mediante los Access Point en toda la organización.

Descripción del proyecto:

El proyecto de instalación de Access Point es necesario debido a que la empresa no cuenta con acceso a Internet en algunas zonas, debido a esto la empresa tiene que parar sus procedimientos ya que no pueden realizar su funcionamiento.

PROYECTO

14

Nombre del proyecto:

PROYECTO OPERATIVO
MARKETING DIGITAL
GEOMARKETING.
DIGITALIZACIÓN DEL ÁREA
COMERCIAL

Objetivo del proyecto:

Mejorar la metodología para determinar metas, políticas de precios, territorios de venta, políticas de crecimiento y lanzamiento de nuevos productos

Alcance

Mejorar la metodología para determinar metas, políticas de precios, territorios de venta, políticas de crecimiento y lanzamiento de nuevos productos, planteando estrategias que permitan el logro de los objetivos.

Descripción del proyecto:

Se pretende mejorar a la empresa estudiando sus patrones de necesidades, analizando sus características con la psicoantropología de mercados y utilizando el neuromarketing para detectar lo que estimula al consumidor

PROYECTO

15

Nombre del proyecto:

DESARROLLO DE APLICACIONES JAVA

Objetivo del proyecto:

Desarrollar una propuesta de aplicación web con java como lenguaje de servidor, utilizando un patrón mvc (modelo vista controlador, por sus siglas en ingles), frameworks como spring boot, hibernate y oauth2, para la administración, control y manejo de diferentes aspectos de la empresa, como pueden ser inventarios y además de actividades que se llevan a cabo en los diferentes departamentos existentes en la compañía. El equipo de desarrollo decidió utilizar el lenguaje de programación java para diferentes propósitos, siendo el principal la programación del lado del servidor, y aplicaciones del cliente.

Alcance

Descripción del proyecto:

Aplicación de la metodología agile - scrum y mvc para el desarrollo de la aplicación

PROYECTO

16

Nombre del proyecto:

CICLO DE DESARROLLO DE SOFTWARE BASADO EN MAINFRAME TECHNOLOGIES.

Objetivo del proyecto:

ASEGURAR LA CALIDAD EN EL CICLO DE DESARROLLO DE SOFTWARE BASADO EN MAINFRAME TECHNOLOGIES.

Alcance

EL OBJETIVO DE LA PRESENTE INVESTIGACIÓN CONSISTE EN ELEVAR LA PRODUCTIVIDAD EN EL SERVICIO A TRAVÉS DE LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN QUE PERMITAN DETECTAR LAS ACTIVIDADES LAS CUALES TIENEN OPORTUNIDADES DE MEJORA PARA APLICACIONES A PROYECTOS FUTUROS.

Descripción del proyecto:

APLICACIÓN DE HERRAMIENTAS ÁGILES, MANIPULACIÓN Y DESARROLLO DE HERRAMIENTAS PARA LA CREACIÓN Y MANEJO DE POLIZAS

PROYECTO

17

Nombre del proyecto:

PROYECTO DE CAPACITACION EN COMPETENCIAS DIGITALES

Objetivo del proyecto:

Capacitar al personal en el ámbito tecnológico ya que en la actualidad se trabaja con software tanto en computadoras como en dispositivos móviles, por lo tanto, es necesario estar actualizados constantemente en el manejo de programas informáticos para desarrollar las actividades laborales de manera eficiente y brindar un mejor servicio hacia los ciudadanos

Alcance

Utilizar una plataforma de e-learning (Edmodo) como herramienta para la capacitación

Descripción del proyecto:

Consolidar un programa de capacitación continua para el personal de la organización.

PROYECTO

18

Nombre del proyecto:

GESTOR DE ENCUESTAS REGIONAL

Objetivo del proyecto:

Desarrollar una aplicación de encuestas de clima laboral para agilizar su análisis de resultados en el departamento de recursos humanos.

Alcance

Es un aporte en la empresa para lograr una combinación favorable de factores personales y laborales influyendo en la motivación, satisfacción y resultados de los empleados para la formulación de estrategias orientadas al mejoramiento de desempeño laboral.

Descripción del proyecto:

Capacitación, análisis, diseño y desarrollo de la aplicación mediante tecnologías ágiles y scrum.

PROYECTO

19

Nombre del proyecto:

GESTOR DE ALMACENES Y EMBARQUES PARA EMPRESA

Objetivo del proyecto:

Crear sistema de gestión de almacenes utilizando tecnologías de la información con la finalidad de mejorar la comunicación entre las diferentes áreas de la empresa que tengan relación directa con las áreas de almacén de materia prima y almacén de embarques

Alcance

Mejorar los procesos de producción

Descripción del proyecto:

Implementación de un programa gestor de inventarios de almacenes integrando tecnologías de la información y tecnologías web. Esta implementación favorecerá al complejo grupo de departamentos que se extienden a través de la empresa, las cuales tiene una relación directa con las áreas de concentración de recursos y producto terminado, mejorando de tal forma los procesos de producción.

PROYECTO

20

Nombre del proyecto:

CREACIÓN E IMPLEMENTACIÓN DE UN REPOSITORIO DIGITAL DE ERRORES BASADO EN PL/SQL

Objetivo del proyecto:

Desarrollar e implementar un sistema integral de información para la administración de errores reportados por los clientes el cual será desarrollado en PL/SQL, JavaScript y JSON.

Alcance

Reducir los tiempos de espera, mantener el orden de atención de servicios solicitados y aumentar el nivel de satisfacción de los clientes

Descripción del proyecto:

El Help Desk es un área especializada en soporte técnico por teléfono, presencial o vía acceso remoto o página web. Atienden equipos de informática y telecomunicaciones con la finalidad de resolver todos los incidentes y aquellos problemas que los usuarios pueden tener en sus lugares de trabajo.

PROYECTO

21

Nombre del proyecto:

PLATAFORMA DIGITAL DE GESTIÓN PARA SERVICIOS MÉDICOS

Objetivo del proyecto:

Desarrollar la plataforma digital para servicios médicos que permita realizar la creación de expedientes clínicos, manejar una base de datos de los pacientes y agilizar las consultas médicas

Alcance

Creación de la plataforma digital que, con ello se agilizarán los procesos de consultas médicas, expedientes clínicos, recetas y el alta/baja de los pacientes en la plataforma digital.

Descripción del proyecto:

Análisis, diseño, codificación, pruebas, mantenimiento y puesta a punto de la aplicación

PROYECTO

2022

Nombre del proyecto:

PUNTO DE VENTA PARA LAVANDERÍAS

Objetivo del proyecto:

Llevar un control de la información generada por cualquier sucursal de una lavandería de cada compra y de cada venta para posteriormente tomar decisiones respecto a los resultados generados.

Alcance

Realizar una aplicación WEB para una lavandera para llevar el control de inventario, ventas, compras, gestión de clientes y promociones para todas las sucursales con las que cuentan,

Descripción del proyecto:

Realizar una aplicación WEB para una lavandera ya que es difícil para llevar el control de inventario, ventas, compras, gestión de clientes y promociones para todas las sucursales con las que cuentan,

PROYECTO

23

Nombre del proyecto:

RE-DESIGN OF CENTRAL SERVER

Objetivo del proyecto:

Implementar nuevas secciones en sistema interno de la organizacion para facilitar algunas tareas como solicitar vacaciones, solicitar el pago de gastos, encontrar diversos documentos con información acerca de procesos de la empresa, administrar las llaves SSH, registro de empleados, perfil de usuario con datos relevantes, solicitar licencias de programas y un enlace directo para soporte técnico

Alcance

Mejorar el control administrativo de la empresa para dar soluciones efectivas y en menor tiempo a los solicitantes

PROYECTO

24

Nombre del proyecto:

PLATAFORMA DIGITAL DE GESTIÓN DE BIBLIOTECAS

Objetivo del proyecto:

Desarrollar un sistema de gestión bibliotecario en el cual, el personal de la biblioteca podrá realizar registro y reservación de libros mediante la Web, así como automatizar los procesos de búsqueda, reservaciones y préstamo por parte de los usuarios

Alcance

Mejorar el control integral sobre los libros y otros recursos de la biblioteca, disminuir los tiempos de búsqueda, mejorar el control de préstamos, acceso al catálogo de los libros vía la web, solicitar los recursos a distancia

Descripción del proyecto:

Implementación de una plataforma digital que sea capaz de controlar las entradas, salidas y stocks de los recursos por parte de los bibliotecarios de las 4 bibliotecas del municipio, además de generar un catálogo que permita la interacción del usuario con los recursos.

PROYECTO

25

Nombre del proyecto:

MIGRACION DE APLICACIONES ADMINISTRATIVAS AL LENGUAJE JAVA

Objetivo del proyecto:

Migracion del lenguaje de desarrollo de los sistemas que se utilizan en la empresa en el área administrativa

Alcance

Estandarizar las aplicaciones utilizadas en la empresa para el desarrollo del trabajo

Descripción del proyecto:

Estandarizar los desarrollos de programas administrativos para implementar frameworks que faciliten el desarrollo y la reutilización de código.

PROYECTO

26

Nombre del proyecto:

MIGRACION Y ACTUALIZACION DE TORRE DE TELECOMUNICACIONES

Objetivo del proyecto:

Migración y actualización de torre de telecomunicaciones mejorando su rendimiento en los enlaces de datos y video en sus diferentes plantas y locaciones.

Alcance

Migrar los servicios de telecomunicaciones para proveer de red de datos, video y conexión a sus servidores

Descripción del proyecto:

Migrar de torre de telecomunicaciones de una organización, cuando se tienen diversos problemas con los enlaces inalámbricos que manejan para proveer de red de datos, video y conexión a sus servidores a sus diferentes plantas en los alrededores de la localidad

PROYECTO

27

Nombre del proyecto:

NORMALIZACIÓN DE INFORMACIÓN EN LAS BASES DE DATOS

Objetivo del proyecto:

Realizar una normalización de la base de datos de la información.

Alcance

Se tiene contemplado enfocarse a la base de datos de productos en existencia para llevar a cabo la normalización que permita el logro del objetivo planteado con la finalidad de eliminar las inconsistencias en el registro de los productos.

Descripción del proyecto:

El desarrollo del proyecto consiste en elaborar un diagnóstico de la situación actual de los registros de productos para poder determinar las acciones que se llevaran a cabo, realizar una evaluación del inventario, para llevar un control de los productos con existencia y sin ella, llevar a cabo un análisis de los productos para encontrar su clasificación, añadir a cada producto el ingrediente activo correspondiente a su clasificación, eliminar todos los productos registrados con mayúsculas y sin lotes, registrar todos los productos con lotes y en letras minúsculas, consultar los precios de compra del producto y la fecha de compra, consultar los precios de venta, realizar un análisis de los productos que generan IEPS y agregarlo al precio.

PROYECTO

28

Nombre del proyecto:

MIGRACIÓN DE REPORTES A LA SUITE DE GOOGLE DRIVE

Objetivo del proyecto:

Migrar los reportes generados al Google Drive de la empresa para que se pueda ver desde ahí en lugar de tener que descargarlo y subirlo en su Drive personal, con la finalidad de ahorrar tiempo al subir los reportes directamente al Drive.

Alcance

Configurar la API, descargar las credenciales y generar el código para subir los reportes al Google Drive de la empresa para que los archivos estén disponibles para todos.

Descripción del proyecto:

la migración de reportes a la suite de Google drive con la ayuda de la API de drive, con el fin facilitar el manejo y visualización de estos reportes debido a que se están revocando las licencias de Microsoft office, ya que implica mucho dinero para la empresa estar pagándolas

PROYECTO

29

Nombre del proyecto:

GENERARCIÓN DE SOLUCIONES EN SERVICENOW

Objetivo del proyecto:

Dominio y conocimiento para la creación de soluciones implementando el uso de la plataforma de ServiceNow.

Alcance

En este proyecto se engloba de manera general todas las funciones que incluye la plataforma de Servicenow y todo aquello que se puede realizar, haciendo lo que son las buenas prácticas de Servicenow.

Descripción del proyecto:

ServiceNow es una Plataforma como Servicio (PaaS por sus siglas en ingles), una categoría de servicios basada en cloud que provee la infraestructura necesaria para desarrollar, ejecutar y administrar aplicaciones.

PROYECTO

30

Nombre del proyecto:

SOFTWARE DE AUTOMATIZACIÓN Y VALIDACIÓN EN UN PROCESO DE LA ORGANIZACIÓN

Objetivo del proyecto:

Desarrollar un software de Automatización y validación de un proceso de la organización para disminuir los errores del proceso.

Alcance

Desarrollar un software de Automatización y validación de un proceso específico de la Organización

Descripción del proyecto:

Automatización y validación mediante una aplicación web, permite el trabajo en tiempo real para disminuir los errores del proceso, ahorrando tiempo y recursos económicos



AREA GENERAL:

3.- TECNOLOGÍAS DE DESARROLLO WEB Y MÓVIL

Numero de Participantes: 1
Tiempo de realización: (mínimo 4 meses)

PROYECTO

1

Nombre del proyecto:	APLICACIÓN WEB PARA ADMINISTRACIÓN DE GRUPOS DE CAPACITACIÓN
Objetivo del proyecto:	Administrar y controlar los grupos de capacitación mediante la aplicación web
Alcance	Organización, administración, evaluación y control de los diferentes grupos de capacitación de empleados de la organización
Descripción del proyecto:	Es importante dar seguimiento y administración de los grupos de capacitación en tiempo real por lo que la aplicación web brindara esa rapidez y flexibilidad para estar informado en todo momento sobre los detalles de los diferentes grupos.